



## Spielanleitung

### Spielmaterial

- 100 Informationskarten, je 10 pro Figur, aufgeteilt in die Rubriken: Einstellung, Familie, Freizeit, Gerüchte, Interessen, Liebe, Party, Religion, Schule und Sport.
- 10 Charakterkarten mit Bild, 1 pro Figur.

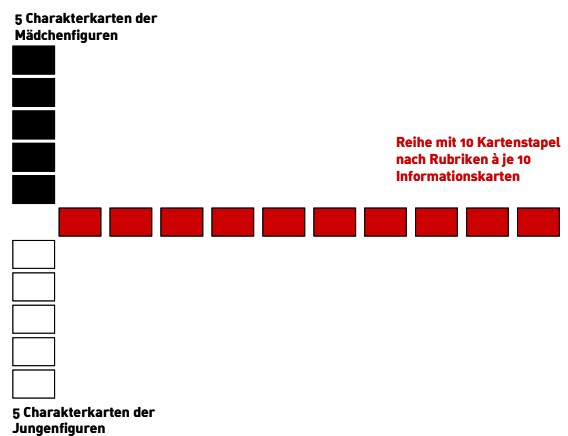
### Spielziel

Adele, Diana, Dragomir, Georgios, Hamil, Janet, Pietro, Pilar, Rie und Röbi kennen sich aus der Schule. Alle haben bestimmte Interessen und Vorlieben und unterschiedliche Begabungen in der Schule und im Sport. Vor allem aber haben sie sich innerhalb der Gruppe verliebt. Finde heraus, welches Mädchen mit welchem Jungen ein Liebespaar bildet.

### Spielvorbereitung

Sortiere alle Informationskarten nach Rubriken und bilde für jede Rubrik einen verdeckten Kartenstapel. Mische nun diese Kartenstapel und lege sie waagrecht in die Mitte des Spieltisches.

Lege die 5 Charakterkarten der Mädchen senkrecht darüber und die 5 Charakterkarten der Jungs unter die waagrechte Reihe.



### Spielablauf

Zu Beginn der ersten Spielrunde zieht jede Spielerin, jeder Spieler (zur Vereinfachung nennen wir alle Spielerinnen und Spieler von nun an Spielende) 5 Informationskarten. Die Spielenden dürfen frei wählen von welchen Kartenstapeln sie die Karten ziehen wollen. Alle lesen nun ihre Karten und halten sie für die anderen verdeckt.

In einer Spielrunde haben alle Spielenden die Möglichkeit, beliebig viele ihrer Karten auszuspielen. Jede ausgespielte Karte wird laut vorgelesen und anschliessend offen auf den Spieltisch abgelegt. Die Karte wird auf die Schnittstelle der Rubriken „Person“ und „Information“ platziert. Karten dürfen von den Spielenden in beliebiger Reihenfolge ausgespielt werden.



Eine Spielrunde ist beendet, wenn niemand mehr eine Karte ausspielen will. Karten, die ein Spielender nicht spielen will, kann er in der Hand behalten oder auf den Ablagestapel legen. Karten, die auf den Ablagestapel gelegt werden, gelten als aus dem Spiel entfernt. Die Informationen, die sie beinhalten, können für das Spiel nicht mehr verwendet werden.

Zu Beginn der nächsten Spielrunde können nun alle Spielenden so viele Karten von den Kartenstapeln nachziehen, bis sie wieder 5 Karten in der Hand halten. Danach wird die nächste Spielrunde genau gleich gespielt wie die erste.



*Ein Beispiel für das Ende einer Spielrunde und den Beginn einer neuen:*

*Sonja hat in der ersten Spielrunde 3 Informationskarten aus ihrer Hand ausgespielt und sich entschieden, 1 Informationskarte auf den Ablagestapel abzulegen und somit aus dem Spiel zu entfernen. Sie hat nun also noch 1 Karte in der Hand. Nun darf sie zu Beginn der neuen Spielrunde 4 Informationskarten von verschiedenen Kartenstapeln ihrer Wahl nachziehen, sodass sie für die neue Spielrunde wieder 5 Karten in der Hand hält.*

## **Spielende**

Das Spiel endet, wenn die 5 Liebespaare gefunden sind, oder spätestens dann, wenn keine Karten mehr nachgezogen werden können. Die Spiellösung wird schriftlich festgehalten.

## **Spielauflösung und Spielwertung**

Die Lösung wird unabhängig von der Anzahl Spielrunden, die man gespielt hat, gewertet. Es zählen in erster Linie die Anzahl richtig zusammengestellter Liebespaare. In zweiter Linie die Anzahl Informationskarten, die man gebraucht hat, um herauszufinden, wer die Liebespaare sind.

*Ein Auswertungsbeispiel:*

*Gruppe A hat alle 5 Liebespaare erraten, Gruppe B ebenfalls, Gruppe C nur 3 Liebespaare. Gruppe A hat dafür 64 Informationskarten gebraucht, Gruppe B 72 und Gruppe C 53. Die Rangliste sieht nun so aus:*

- 1. Gruppe A: 5 Liebespaare richtig, 64 Informationskarten verwendet*
- 2. Gruppe B: 5 Liebespaare richtig, 72 Informationskarten verwendet*
- 3. Gruppe C: 3 Liebespaare richtig, 53 Informationskarten verwendet*

## **Spielangaben**

Das Spiel kann ab 2 Personen und ab 12 Jahren gespielt werden. Am meisten Spass macht es bei 4-6 Spielenden.

Spieldauer: ca. 35 Minuten (zzgl. Spielerklärung und Spieldauerwertung).